

掘削集計表（当初）										工事番号 工事名		工単R6-12 県道柏崎高浜堀之内線（竜光）ガス水道管布設替（その3）工事					
工事種別・規格			単位	設計 数量	備 考	工事種別・規格			単位	設計 数量	備 考	工事種別・規格			単位	設計 数量	備 考
舗装版 撤去	As	舗装版切断	m	700.0	既設舗装厚 t≤15cm	土留工	木矢板		m		H=1.5m	路盤工	上層	M-40	㎡	296.0	路盤厚 12 cm
			m						m		H=1.8m				㎡		路盤厚 cm
			m						m		H=2.1m				㎡		路盤厚 cm
		舗装版 破碎積込	㎡	296.0	施工機種：0.28㎡		軽量鋼矢板		m		H=1.5m				㎡		路盤厚 cm
			㎡		施工機種：0.13㎡				m		H=2.0m		下層	ARC-40	㎡	296.0	路盤厚 20 cm
		As殻運搬	㎡	14.8	DT4t 運搬距離 7.3km		m		H=2.5m		㎡				路盤厚 cm		
			㎡		DT2t 運搬距離 *. *km	掘削	機械掘削	㎡	320.0	BH0.28 DT4t	㎡				BH0.13 DT2t	路盤厚 cm	
			㎡		重複箇所分 控除			㎡						路盤厚 cm			
	As廃材処理	t	34.9	処分場：	人力掘削		㎡			㎡			路盤厚 cm				
		t		重複箇所分 控除			残土処理		㎡	320.0	DT4 t・10t 運搬距離13.5km L=1.0km+12.5km	舗装工	③密粒As	㎡	296.0	舗装厚 5 cm	
	Co	舗装版切断	m		既設舗装厚 t≤15cm	埋戻材	山砂	㎡	250.0	DT10t・4t 運搬距離19.8km L=18.8km+1.0km	As			㎡		舗装厚 cm	
			m		既設舗装厚 15<t≤30			㎡		DT10t+2t 運搬距離*. *km				㎡		舗装厚 cm	
			m		既設舗装厚 30<t≤40		川砂	㎡						㎡		舗装厚 cm	
		舗装版 破碎積込	㎡		施工機械：人力 V=m3		転用土		㎡						㎡		舗装厚 cm
			㎡		施工機械：0.13㎡		埋戻量	機械埋戻	㎡	230.0			BH0.28		㎡		舗装厚 cm
		Co殻運搬	㎡		DT4t 運搬距離 km				㎡				BH0.13	Co		㎡	
			㎡		DT2t 運搬距離 km	人力埋戻		㎡					㎡			Co舗装 舗装厚 cm	
		Co廃材処理	t		処分場：	管材控除 埋戻量		㎡		参考		㎡		Co舗装 舗装厚 cm			

[illegible]

本舗装集計表（当初）											工事番号 工事名		工単R6-12 県道柏崎高浜堀之内線（竜光）ガス水道管布設替（その3）工事							
工事種別・規格			単位	設計 数量	備 考		工事種別・規格			単位	設計 数量	備 考		工事種別・規格			単位	設計 数量	備 考	
舗装版 撤去	As	舗装版 切断	m	31.0	既設舗装厚 t≤15cm		路盤 調整	不陸整正	補充材無	m²	435.0			舗装工	表層工		m²		cm	
			m		既設舗装厚 15<t≤30cm					m²							m²		cm	
			m		既設舗装厚 30<t≤40cm		舗装工	舗装 範囲	仮舗装範囲	m²	(296.0)	参考				m²		cm		
		舗装版 破碎積込	m²	435.0	施工機械 0.45 m				影響範囲	m²	(139.5)	参考				m²		cm		
			m²		施工機械 m			基層工		m²				区画線	加熱式	外側線	m		W=15cm	
		As敷運搬	m²	21.8	運搬機械 距離7.3km 10 t					m²						中央線	m		W=15cm	
			m²		運搬機械 距離 km t				舗装工	基層工		m²				熔融式	外側線	m	134.0	W=15cm
			m²		仮舗装控除分			⑦密粒As			m²	435.0	機械施工 5 cm		中央線		m	132.0	W=15cm	
		As廃材処理	t	51.2	処分場：			表層工			m²		cm		文字・停止線		m		W=45cm	
			t		仮舗装控除分					m²		cm			グリーンベルト		m		W=15cm W=30cm	

工事番号・工事名	工単R6-12 県道柏崎高浜堀之内線(竜光)ガス水道管布設替(その3)工事
----------	---------------------------------------

[illegible]